Inventario Android

* Creación de actividades inventario
  + Usuario
    - Cuando presiona enter o OK debe guardar el dato de usuario y enviarlos a la siguiente actividad
    - Validar que text edit tenga datos cuando presione enter
    - Validad que sea solo numero
    - Validar que tenga dos dígitos
    - Presionar atrás para volver a pantalla anterior
  + Ubicación
    - cuando presiona enter o OK debe guardar el dato de ubicación y usuario e ir a la actividad código enviar datos usuario y ubicaicon
    - presionar atrás para volver a la pantalla anterior
  + Código
    - Mostrar los datos de actividad y usuario en la parte de debajo de la pantalla
    - Abajo poner ultimo código ingresado (pistoleado)
    - Mostrar un contador que irá aumentando cuando se escanee los códigos
    - Si esta con cod/cantidad al contador se le suma esa cantidad

Presionar atrás para volver a la pantalla anterior

* + - Revisar datos
  + Cantidad
    - Cuando es código/cantidad debe llamar actividad cantidad y pedir cantidad
  + Enviar
    - Muestra un botón enviar
    - Presionar atrás para volver a pantalla anterior
    - Mensaje de archivo enviado
  + Recibir
    - Muestra un botón recibir
    - Presionar atrás para volver a pantalla anterior
    - Mensaje archivo recibido
* Activar botón de menú para llamar a pantallas
  + Habilitar botones de menu
* Cambio de pantallas
  + Revisar si vuelven o se cierran
  + Revisar como enviar datos a través de las actividades
* Inventario
  + Pedir usuario
    - Traspasar usuario a propiedad ubicación
  + Pedir Ubicación
    - Traspasar ubicación a actividad código
  + Botón código/código código/cantidad
  + Actividad código
    - Crear archivo y agregar los datos que se van capturando
* Creación de Archivo o Base de datos
  + - Revisar crear un archivo plano o TXT
    - Revisar crear una base de datos
* Botón salir
  + Termina la aplicación botón salir
  + (ver si es mejor utilizar como en las otras apps el botón atrás)
* Enviar archivo
  + Revisar formas de envío
    - por cable
    - por webservice
    - por otros
* Recibir archivo
  + Revisar formas de recibir maestro
    - Por cable
    - Por webservice
    - Por otros
* Revisar cómo cambiar nombre de proyecto

Ejemplo de archivo

01, UBI001, 7809992221,0000000010

01, UBI002, 78001,0000000002

01, UBI04, 780000001,0000000121